**Canvas**

**Описание:**

Приложение представляет собой html-страницу, на которой располагается холст (элемент *<canvas></canvas>*). Пользователь имеет возможность добавлять фигуры на холст, передвигать их во всех направлениях, удалять, изменять размер, а также полностью очистить холст (пример есть [тут](https://konvajs.github.io/docs/drag_and_drop/Drag_and_Drop.html)).

**Репозиторий на Github:**

Перед началом выполнения задания необходимо создать папку с названием *“Task 7 (Canvas)”* в вашем репозитории на GitHub и добавить [меня](https://github.com/AlexMozheiko) как *collaborator-а*.  
  
**Условия реализации:**

* при первом запуске холст должен быть пустым. Справа от него должны располагаться кнопки *“Добавить фигуру”, “Удалить фигуру”* и *“Очистить холст”*.
* при нажатии на кнопку *“Добавить фигуру”* на холст автоматически добавляется фигура (прямоугольник) произвольных размеров и цвета. Одновременно на холсте могут находиться *не более 10 фигур.*
* каждая новая фигура должна находиться на холсте поверх предыдущих.
* в случае, если на холсте имеется 10 фигур, а пользователь пытается добавить новую, должно появляться диалоговое окно с текстом *“Холст переполнен”*.
* при клике на фигуру ее границы должны выделяться для того, чтобы обозначить ее как активную (свойство *border*).
* имеется возможность перетягивать фигуру во всех направлениях на холсте. При этом, если указатель мыши вылазит за границы холста, то фигура все равно должна продолжать перемещаться, пока пользователь не отпустит указатель мыши.
* имеется возможность изменять размеры фигуры по вертикали, горизонтали и диагонали (как показано [тут](https://konvajs.github.io/docs/select_and_transform/Resize_Limits.html), но без возможности вращения).
* кнопка *“Удалить фигуру”* должна быть неактивной, пока пользователь не выберет фигуру на холсте.
* после выбора фигуры на холсте пользователь имеет возможность удалить ее по клику на кнопку *“Удалить фигуру”*. При этом данная кнопка должна быть заблокирована (*disabled*) в случае, если ни одна из фигур на холсте не выбрана.
* при нажатии на кнопку *“Очистить холст”* все фигуры должны удаляться, а холст возвращаться в первоначальное состояние.

**Задания повышенной сложности:**

* Добавить возможность вращения фигуры вокруг своей оси (как реализовано [здесь](https://konvajs.github.io/docs/select_and_transform/Resize_Limits.html)).

**Используемые технологии:**

* HTML5
* CSS3.
* JS (Использовать “vanilla” JS, [Canvas API](https://developer.mozilla.org/kab/docs/Web/API/Canvas_API). Необходимо использовать возможности из современных спецификаций ES6, ES7, ES8, а также оформить код по данному [style guide](https://github.com/airbnb/javascript)).